**Művészeti anatómia, alakrajz alkotó**

**Heti 3 óra**

 Kiknek ajánlom? Elsősorban a művészeti egyetemekre, művészeti pályára készülőknek.

Célja az emberi test arányainak, felépítésének, formai sajátosságainak megismerése, rajzi kifejezése, a hagyományos akadémiai rajzoktatás módszereivel, eszközeivel.

**Program**

**1, Az emberi test** arányai, anatómiai felépítése

Csontváz rajzolása beállított mozgás szerint; anatómiai alapfogalmak.

**12óra**

**2. Fej**

**Koponya** tanulmányrajza, több nézetből, majd emlékezet után is. A legfontosabb anatómiai fogalmak megismerése.

Arcrészletek: orr, szem, fül, száj modell utáni rajzolása, utána emlékezetből is.

Modell utáni portrérajzolás; a teljes fej felvázolása után egyes arcrészletek kiemelt tanulmányrajza

Arcképvázlatok élő modell után

A nyak-fej-váll együttesének mozdulatrajza

A jellemző fejtartás megragadása

A fej, mint térforma. A fej „körüljárása" rajzban

A fej tengelyeinek, rövidüléseinek sematikus ábrázolása

A fej szerkezeti, anatómiai felépítésének elemző feldolgozása

**18 óra**

**3. Kéz**

A kéz mozgás közben: mozdulatrajzok modell után

A kar és a kézfej arányai, mozgása, rövidülések

A kéz és a kar anatómiai felépítése; csontváz rajza, néhány anatómiai fogalom ismertetése

**6 óra**

**4. Láb**

Lábfej, lábszár tanulmányrajza

A láb mozgás közben: a test oszlopa. Súlyvonal

A lábszár, lábfej rövidülései különböző nézetekből

A lábfej rajza modell után

**6 óra**

**5. Akt**

Akttanulmányok

Álló (kontraposzt), ülő, fekvő alak tónusos rajza.

Ruhás és akttanulmányok: álló, ülő, fekvő figura, rövidülésekkel.

**48 óra**

**2016. 06. 21.**

**Vágási Tamás**